

**SZCZEGÓŁOWE WARUNKI DLA AKCJI MARATON -
EDYCJA PUCHAROWA
z dnia 2.06.2026 r.
("Szczegółowe Warunki")**

Niniejsze Szczegółowe Warunki zostały wydane dla Akcji Maraton -Edycja Pucharowa na podstawie Ogólnych Warunków Akcji Marketingowej "Maraton" z dnia 30.01.2026 roku (dalej także: "Regulamin") i regulują - w sposób wiążący jej Uczestników - szczegółowe warunki przeprowadzenia tej Edycji Akcji.

**§1
Postanowienia ogólne**

1. Niniejsze Szczegółowe Warunki określają szczegółowe zasady i warunki udziału w Akcji Maraton - Edycja Pucharowa stanowiącej jedną z Edycji Akcji Maraton prowadzonej w Wariacie Maraton PLUS w rozumieniu Regulaminu.
2. Akcja Maraton - Edycja Pucharowa trwa od dnia 29.06.2026 roku do dnia 19.07.2026 roku.
3. Zapisy do Akcji "Maraton" w ramach prowadzonej aktualnie przez Organizatora Edycji Akcji - Edycja Pucharowa możliwe są w terminie od dnia 2.06.2026 roku do dnia 29.06.2026 roku. Dołączenie do Akcji w innym dniu trwania Edycji Akcji - Edycja Pucharowa nie jest możliwe, chyba że Uczestnikowi przysługują Przerwy zgodnie z Regulaminem i na zasadach w nim wskazanych.
4. Uczestnikowi Akcji Maraton - Edycja Pucharowa przysługują 2 przerwy w trakcie trwania Akcji.
5. W sprawach nieuregulowanych w ramach Szczegółowych Warunków, zastosowanie znajdują postanowienia *Ogólnych Warunków Akcji Marketingowej "Maraton" z dnia 30.01.2026 roku.*

**§2
Zadania w Akcji Maraton - Edycja Pucharowa**

1. Zadaniem Uczestnika jest utrzymanie Aktywności w czasie trwania Akcji Maraton - Edycja Pucharowa.
2. W celu utrzymania Aktywności, Uczestnik - każdego dnia trwania Akcji - zobowiązany jest zawrzeć jeden zakład wzajemny o następujących parametrach:
 - minimalny kurs dla zakładu wzajemnego - 1.21
 - minimalna stawka - 20 PLN
 - zakład musi rozliczyć się nie później niż do godziny 02:00 (drugiej w nocy) w dniu następnym po zakończeniu trwania Akcji (tj. 20 lipca 2026, godzina 2:00);
 - zakład musi obejmować zdarzenie, które rozpocznie się maksymalnie o godzinie 22:00 ostatniego dnia trwania Akcji (tj. 19 lipca 2026, godzina 22:00 Po tym czasie zawarcie zakładu stanowiącego Zadanie w ramach Akcji będzie niemożliwe;

- przedmiotem zakładu nie mogą być takie same zdarzenia lub różne zdarzenia, ale dotyczące tego samego wydarzenia
3. Zakład musi zostać przypisany przez Uczestnika przed jego zawarciem jako zawierany w ramach Akcji MARATON przy użyciu funkcji "Wybierz promocję" i wybranie z listy Akcji Marketingowych Akcji "MARATON" na ekranie tworzenia zakładu. Jeśli Uczestnik nie przypisze takiego Zakładu we wskazany sposób, Zakład nie będzie uczestniczył w żadnej z Edycji Akcji i nie zostanie zaliczony jako Zadanie, nawet jeśli inne warunki dla Zakładu wskazane zgodnie z Regulaminem oraz niniejszymi Szczegółowymi Warunkami zostaną spełnione.
 4. W Akcji Maraton - Edycja Pucharowa nie będą brane pod uwagę zakłady z oferty dot. Betgames (BG) i Sportów Wirtualnych (VS), zakłady anulowane, zakłady STS Bezpieczny, Maxikombi, Multiwin, zakłady rozliczone w części lub w całości przez Organizatora jako zwrot.

§3

Ranking

1. Organizator - na podstawie Regulaminu - prowadzi Ranking dla Akcji Maraton - Edycja Pucharowa na zasadach określonych w Regulaminie i niniejszych Szczegółowych Warunkach.
2. W Rankingu uwzględniane są wyłącznie zakłady wzajemne spełniające łącznie następujące kryteria ("**Kryteria**"):
 - a) zostały przypisane do Akcji STS MARATON zgodnie z §2 ust. 4 Szczegółowych Warunków i zaliczone do Aktywności Uczestnika;
 - b) zostały rozliczone przez Organizatora jako **wygrane do 2 godzin od momentu zakończenia trwania tej Edycji Akcji Maraton**,
 - c) ich przedmiotem są - w stosunku do każdego zakładu zawieranego w ramach tej Edycji Akcji przez Uczestnika - unikatowe (różne) zdarzenia dotyczące różnych wydarzeń zgodnie z Ofertą Organizatora.
3. Uczestnikowi - za każdy z zakładów wzajemnych zwartych przez niego w ramach Akcji Maraton - Edycja Pucharowa, który spełnia kryteria, o których mowa w ust. 2 powyżej oraz z zastrzeżeniem ust. 4 i 5 poniżej - zostaną przypisane przez Organizatora punkty w Rankingu zgodnie z poniższymi zasadami:

Tabela nr 1

Punkty	Zawarcie zakładu przez Uczestnika z kursem minimalnym	Zawarcie zakładu przez Uczestnika z kursem maksymalnym
1	1,21	1,9099
2	1,91	2,5099
3	2,51	3,5099
4	3,51	4,5099

5	4,51	6,0099
6	6,01	8,0099
7	8,01	12,0099
8	12,01	20,0099
9	20,01	50,0099
10	50,01	$+\infty$

4. W przypadku, w którym Uczestnik dla zakładu wzajemnego zawartego w ramach tej Edycji Akcji skorzysta z opcji cash - out, a Zakład taki spełnia pozostałe Kryteria, wyłącznie na potrzeby stworzenia Rankingu i ustalenia kryteriów punktowania uznaje się, że taki zakład jest wygrany, a kurs zostanie ustalony zgodnie z kursem zaproponowanym przez Organizatora w momencie skorzystania przez Uczestnika z opcji cash - out dla tego zakładu.
5. W przypadku, w którym w trakcie trwania Akcji Maraton - Edycja Pucharowa Uczestnik zawrze zakłady wzajemne, których przedmiotem będą takie same zdarzenia lub różne zdarzenia, ale dotyczące tego samego wydarzenia, to na potrzeby Rankingu, Uczestnik otrzyma punkty zgodnie z *Tabelą nr 1* wyłącznie za pierwszy zakład dot. takiego zdarzenia, o ile spełnia Kryteria wskazane w ust. 2 powyżej.

Przykład: Uczestnik pierwszego dnia trwania Edycji zawarł zakład "Czy Lewandowski strzeli gola w meczu Polska - Wyspy Owcze" z kursem 1.91. Kolejnego dnia tej Edycji, Uczestnik zawarł zakład "czy Polska wygra w meczu Polska - Wyspy Owcze" z kursem 1.25. Zakład dotyczy różnych zdarzeń w tym samym wydarzeniu. Uczestnik otrzyma punkty tylko za pierwszy zawarty zakład. Uczestnik otrzyma 2 pkt.

Ostateczne miejsce w rankingu dla każdego Uczestnika Akcji Maraton - Edycja Pucharowa ustalone zostanie w oparciu o sumę punktów zdobytych przez Uczestnika w tej Edycji Akcji.

6. W przypadku, w którym Uczestnicy zdobędą taką samą liczbę punktów w Rankingu, wyższe miejsce w Rankingu zostanie przyznane Uczestnikowi, którego suma kursów dla zawartych zakładów spełniających warunki w tej Edycji Akcji jest wyższa. Jeśli suma kursów dla zakładów zawartych przez Uczestnika jest równa, decydujące jest, który z Uczestników zawarł więcej zakładów spełniających warunki w tej Edycji Akcji rozliczonych dodatkowo jako wygrane.
7. Dodatkowo, Uczestnik uprawniony jest do otrzymania **jednego dodatkowego punktu w Rankingu** za każdy kupon zawarty przez Uczestnika w trakcie trwania tej Edycji Akcji, który **jednocześnie** spełnia następujące warunki:

- a) został przypisany do Akcji STS MARATON zgodnie z §2 ust. 4 Szczegółowych Warunków i zaliczony do Aktywności Uczestnika;
- b) kupon obejmował co najmniej jeden Zakład z Oferty Bet Builder, a Zakład ten został zawarty zgodnie z Regulaminem Oferty „Bet Builder” z dnia 02.11.2022 r;
- c) zakłady objęte kuponem zostały rozliczone jako wygrane w rozumieniu Regulaminu Gry i nie zostały jednocześnie rozliczone z wykorzystaniem funkcjonalności Cash-out lub jako zwrot

§4

Nagroda za Aktywność

1. Nagrodą w Akcji Maraton - Edycja Pucharowa jest Bonus typu All-in, który zostanie przyznany Uczestnikom, którzy spełnili warunki udziału w tej Edycji Akcji i utrzymał Aktywność na zasadach wynikających z Regulaminu oraz niniejszych Szczegółowych Warunków dla Akcji Maraton - Edycja Pucharowa.
2. Pula Nagród w Akcji Maraton - Edycja Pucharowa wynosi 2 000 000 PLN (dwa miliony polskich złotych).
3. W celu ukończenia Rotacji Bonusem, Uczestnik ma za zadanie zawrzeć zakład wzajemny, który obejmować będzie Kombinację utworzoną z wykorzystaniem funkcjonalności BetBuilder w rozumieniu Regulaminu *Oferty „Bet Builder” z dnia 02.11.2022 r.* dostępnym w serwisie sts.pl za stawkę odpowiadającą jednokrotności otrzymanego w ramach Akcji Maraton - Edycja Pucharowa Bonusu, z minimalnym kursem całkowitym 2.5. Do Rotacji Bonusem zaliczane są wszystkie zakłady wzajemne spełniające warunki, niezależnie od ich rozliczenia – wygrany/przegrany, z wyłączeniem Zakładów Specjalnych „Hit Dnia”, Maxikombi, Zakład Bezpieczny, Betgames, zakładów rozliczonych w ramach usługi cash-out. W pozostałych kwestiach dot. Nagrody w tej Edycji Akcji wprost nieuregulowanych w niniejszych Szczegółowych Warunkach oraz Regulaminie,, zastosowanie znajdują odpowiednie postanowienia Regulaminu OWB.
4. Czas na aktywację Bonusu stanowiącego Nagrodę w tej Edycji Akcji wynosi 7 dni od momentu jego przyznania Uczestnikowi.
5. Bonus zostanie przyznany Uczestnikowi w ciągu 48h od momentu zakończenia tej Edycji Akcji.

§5

Dodatkowa Nagroda

1. Dodatkową Nagrodą w Akcji MARATON - Edycja Pucharowa za zajęcie przez Uczestnika nagradzanego miejsca w Rankingu jest Bonus, który Organizator prześle Uczestnikowi na konto depozytowe prowadzone dla niego przez Organizatora w serwisie sts.pl.
2. Wysokość Bonusu uzależniona jest od miejsca Uczestnika w Rankingu, które Uczestnik zajął po zakończeniu tej Edycji Akcji i zostanie ustalona według następujących zasad:

Tabela nr 2

Miejsce Uczestnika w Rankingu	Wysokość Bonusu
1	30 000 PLN
2	22 500 PLN
3	17 500 PLN
4	15 000 PLN
5	12 500 PLN
6	10 000 PLN
7	8 000 PLN
8	6 000 PLN
9	4 000 PLN
10	2 000 PLN
11–25	1 000 PLN
26–50	900 PLN
51–100	800 PLN
101–200	700 PLN
201–300	600 PLN
301–500	500 PLN
501–1000	350 PLN
1001–1500	200 PLN
1501–2000	150 PLN
2001–3000	90 PLN
3001–4000	75 PLN
4001–5000	50 PLN

3. Zajęcie przez Uczestnika miejsca w Rankingu nieujętego w Tabeli nr 2 równoznaczne jest z brakiem uprawnienia do otrzymania Dodatkowej Nagrody.
4. Bonus zostanie przyznany Uczestnikowi w ciągu 48h od momentu zakończenia tej Edycji Akcji.

§6

Maraton Mistrzów

1. Uczestnicy, którzy - w ramach Akcji Maraton - Edycja Pucharowa - zajęli 1000 pierwszych miejsc w Rankingu zostaną zakwalifikowani do udziału w Maratonie Mistrzów zgodnie z Regulaminem.
2. Informacja o kwalifikacji do udziału w Maratonie Mistrzów zostanie przekazana Uczestnikom w formie zaproszenia w wiadomości prywatnej skierowanej do Uczestników za pośrednictwem serwisu sts.pl w terminie 48h od dnia zakończenia tej Edycji Akcji i opublikowania Rankingu.

§7

Odznaki

1. Każdy Uczestnik, który wziął udział i zrealizował wszystkie Zadania w tej Edycji Akcji otrzyma Odznakę w rozumieniu Regulaminu Profil Gracza z dnia 30.05.2025 roku ("Regulamin Profilu Gracza"), przy czym Uczestnicy, którzy zajęli w Rankingu miejsca od 1-1000 otrzymają następujące Odznaki:
 - a) za zajęcie 1. miejsca w Rankingu „Maraton: Edycja Pucharowa” – Odznakę za zajęcie 1. miejsca;
 - b) za zajęcie 2. miejsca w Rankingu „Maraton: Edycja Pucharowa” – Odznakę za zajęcie 2. miejsca;
 - c) za zajęcie 3. miejsca w Rankingu „Maraton: Edycja Pucharowa” – Odznakę za zajęcie 3. miejsca;
 - d) za zajęcie miejsca od 4 do 10 w Rankingu „Maraton: Edycja Pucharowa” – Odznakę TOP 10.
 - e) za zajęcie miejsc od 11 do 1000 w Rankingu „Maraton: Edycja Pucharowa” - Odznakę Bilet do Maratonu Mistrzów
2. Odznaka zostanie zaprezentowana w Profilu Gracza każdego z Uczestników którzy taką Odznakę otrzymali na zasadach wskazanych w Regulaminie Profilu Gracza.
3. O przyznaniu Uczestnikowi Odznaki, każdy z Uczestników zostanie poinformowany w formie prywatnej wiadomości skierowanej do Uczestnika w serwisie sts.pl.